



V-ART

escuela audiovisual



Ilustración Manga

duración
70 horas

precio
675 €



contenido del curso en el interior

Pixel Art y animación 2D

PRESENTACIÓN Y OBJETIVOS



V-ART
escuela audiovisual

El manga es un estilo nacido en Japón procedente de la mezcla del arte tradicional japonés y la historieta occidental donde destacan el dinamismo y la fuerza expresiva. Las figuras estilizadas y a veces de rasgos imposibles abundan en este estilo que es uno de los más demandados por lectores de cómics y aficionados tanto al Manga en sí como al Anime. Es un estilo donde es fácil iniciarse pero difícil perfeccionarse ¡Y eso es lo que te proponemos en V-ART con nuestro curso!

Este curso de Ilustración Manga está orientado tanto a personas que se inician como a los que quieran perfeccionarse ya que se incide en ciertos aspectos de los personajes de manera muy específica para que puedas comprender los procesos de creación y afinar lo más posible a la hora de dibujar tu personaje. Conocerás el mercado de las Comissions y cómo moverte para captar clientes y trabajar a distancia.

De la mano de Carmen Luque , artista reconocida en el mundo de la ilustración Manga descubre distintos estilos, perfecciona detalles estéticos, poses, ropas... conviértete en un profesional del arte japonés y entra en nuestra familia de V-ART. ¡No te lo pierdas!



TEORÍA

Qué es el manga, cómo empezar y sus salidas.

Estilos de manga: shojo,shonen,chibi...

ESTILO

Los ojos, estilo Shojo.

Los ojos, estilo Shonen.

Estilos de color en los ojos.

La cabeza I, perspectivas.

La cabeza II, Edad y género.

Estilos de color en la piel.

Tipos de pelo y cómo dibujarlos.

Estilos de color en el pelo.

Expresiones I.

Expresiones II.



MOVIMIENTO

Mujer: Proporciones y Perspectivas. I

Mujer: Proporciones y Perspectivas. II

Hombre: Proporciones y Perspectivas II.

Hombre: Proporciones y Perspectivas II.

Chibis y Super Deformed.

Las manos. Proporción y gestos.

Referencias: Gestos y Poses.

Poses de acción y movimiento.

Poses dinámicas y "Kawaii".



ROPA

Cómo dibujar ropa: Fundamentos básicos I.

Cómo dibujar ropa: Fundamentos básicos II.

Ropa de uniforme escolar y magical girl.

Ropa de samurai y ninja.

Ropa maid y fantasía.

COLOR

El lineado y los colores base.

Cel Shading: Sombreado e Iluminación básica. (2 CLASES)

Soft Shading: Sombreado e Iluminación detallada. (2 CLASES)

Lineado de color y detalles.

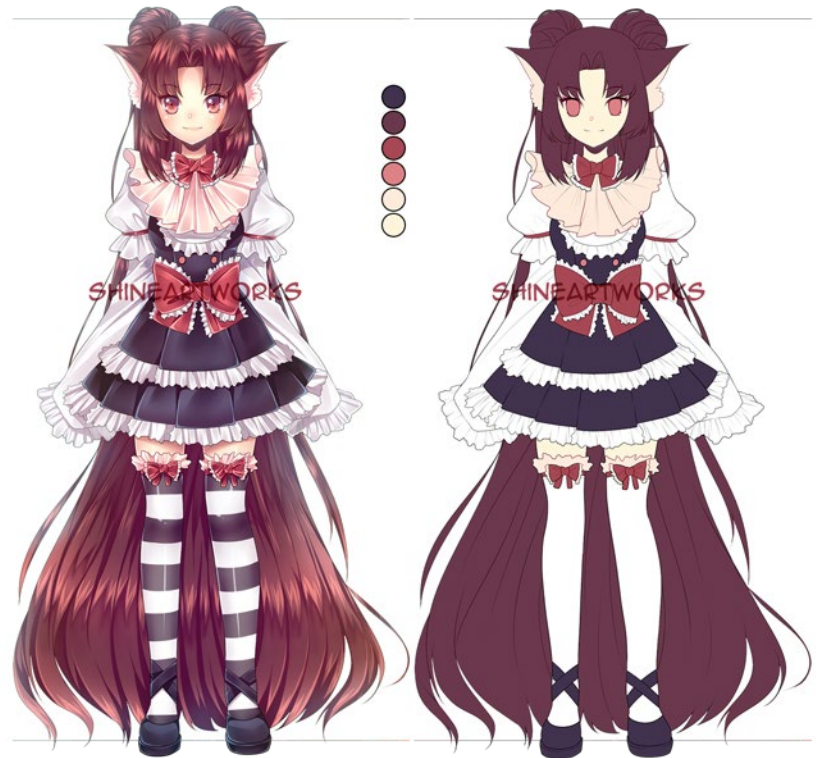


BACKGROUND

- Fondos simples efectos y patrones.
- Fondos detallados.
- Fondos detallados II.
- Fondo transparente y trucos para decorar.

COMMISSIONS

- Cómo ganar dinero con tus dibujos.
- Prepara tu propia lista de comisiones.





V-ART

escuela audiovisual

www.v-art.es